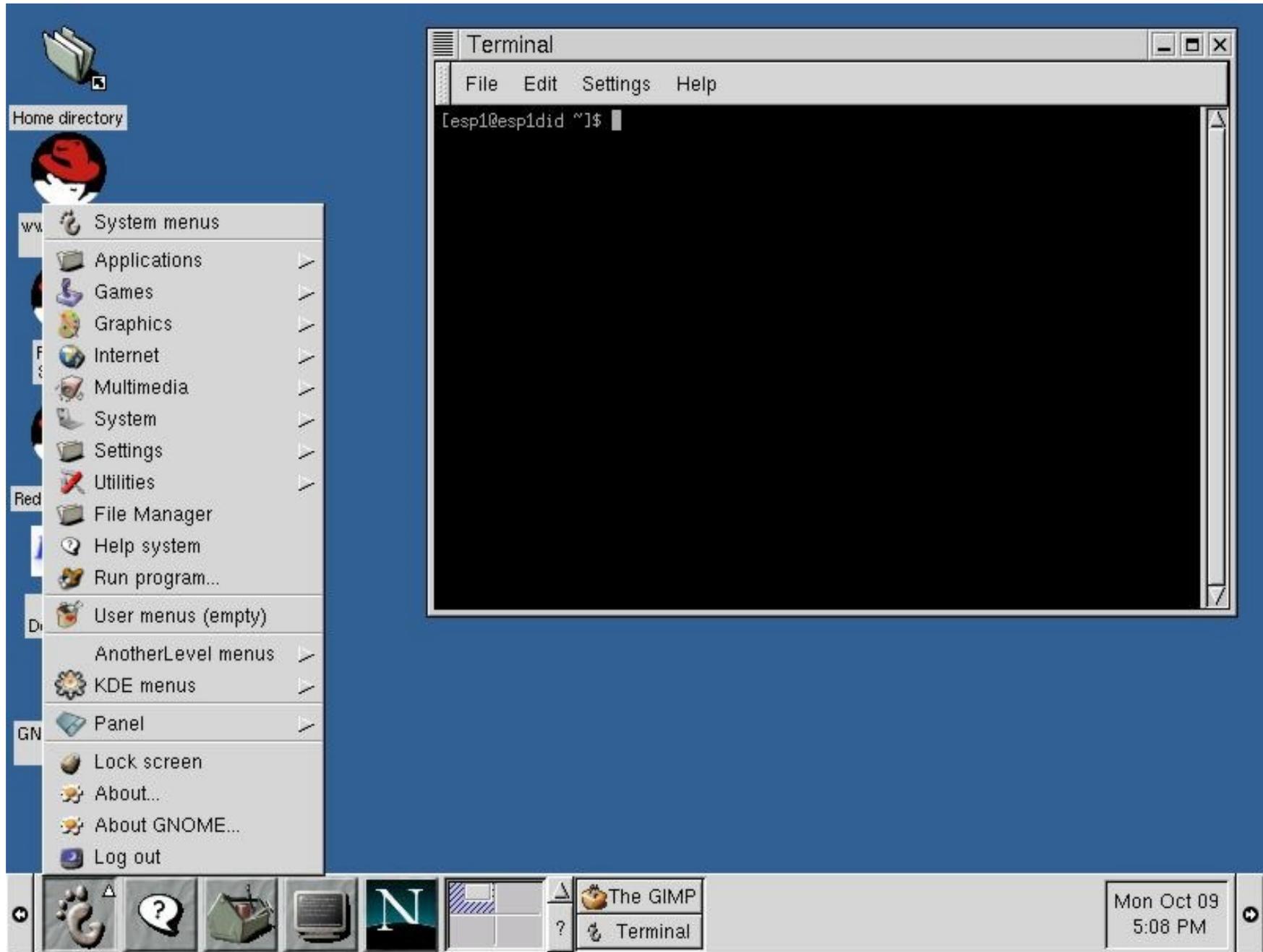


Introduzione al sistema Linux

- Stazioni di lavoro: PC con sistema operativo Linux
- Connessione al sistema
 - Username : cognome1
 - Password : FirstLogin
 - (cambiate la password con yppasswd appena possibile)
- Linux: multitask e multiuser
 - Kernel - cuore del sistema
 - Shell - interfaccia con l' utente
 - (Shell = conchiglia: assicura che ogni terminale comunichi indipendentemente con il sistema)
- Comandi:
 - terminati dal tasto Enter
 - "case" sensitive
 - (attenzione a maiuscole/minuscole !!)



Controllo dei processi

- Ogni SHELL puo' eseguire contemporaneamente diversi processi
`ps` -> process status
`kill` PID -> ferma il processo con identificatore PID
- Tutti i comandi sono associati a programmi: alcuni ripassano immediatamente il controllo alla shell (`ls`=lista file), altri aprono finestre grafiche e bloccano la shell fino a che non viene chiusa la finestra
- Esecuzione di programmi
nome -> blocca il terminale (foreground)
nome & -> lascia il terminale libero (background)

Programma in foreground

`Ctrl-C` -> fermato bruscamente

`Ctrl-Z` `bg` -> sospeso e mandato in background

Programmi in background

`jobs` -> lista

`fg` n -> manda in foreground il numero di job

`bg` n -> manda in background il numero di job

Esercizi:

Provate a gestire `xcalc` (calcolatrice) e `xclock` (orologio) in background/foreground

Files e directories

- File: contenitore di informazioni memorizzate in modo permanente (porzione di disco magnetico)
- Directory: contenitore di files
- Intero sistema: "filesystem"
- Dove siamo ?
 - `pwd` -> Working Directory (WD) = .
 - Home Directory (HD) - Directory di login = ~
- Per muoversi sull' albero: `cd`
 - `cd ..` -> risale di un passo nella catena
 - `cd nome` -> scende nella dir nome
- Per creare una nuova dir: `mkdir nome`
- Per cancellare una dir: `rmdir nome`
- Esercizi:
 - Provate a muovervi nel vostro albero creando sottodirectories e spostandosi con `..`, `~` , o con `cd nome completo`. Verificate la vostra posizione con `pwd`
- Directory `/tmp` disponibile (solo files temporanei)

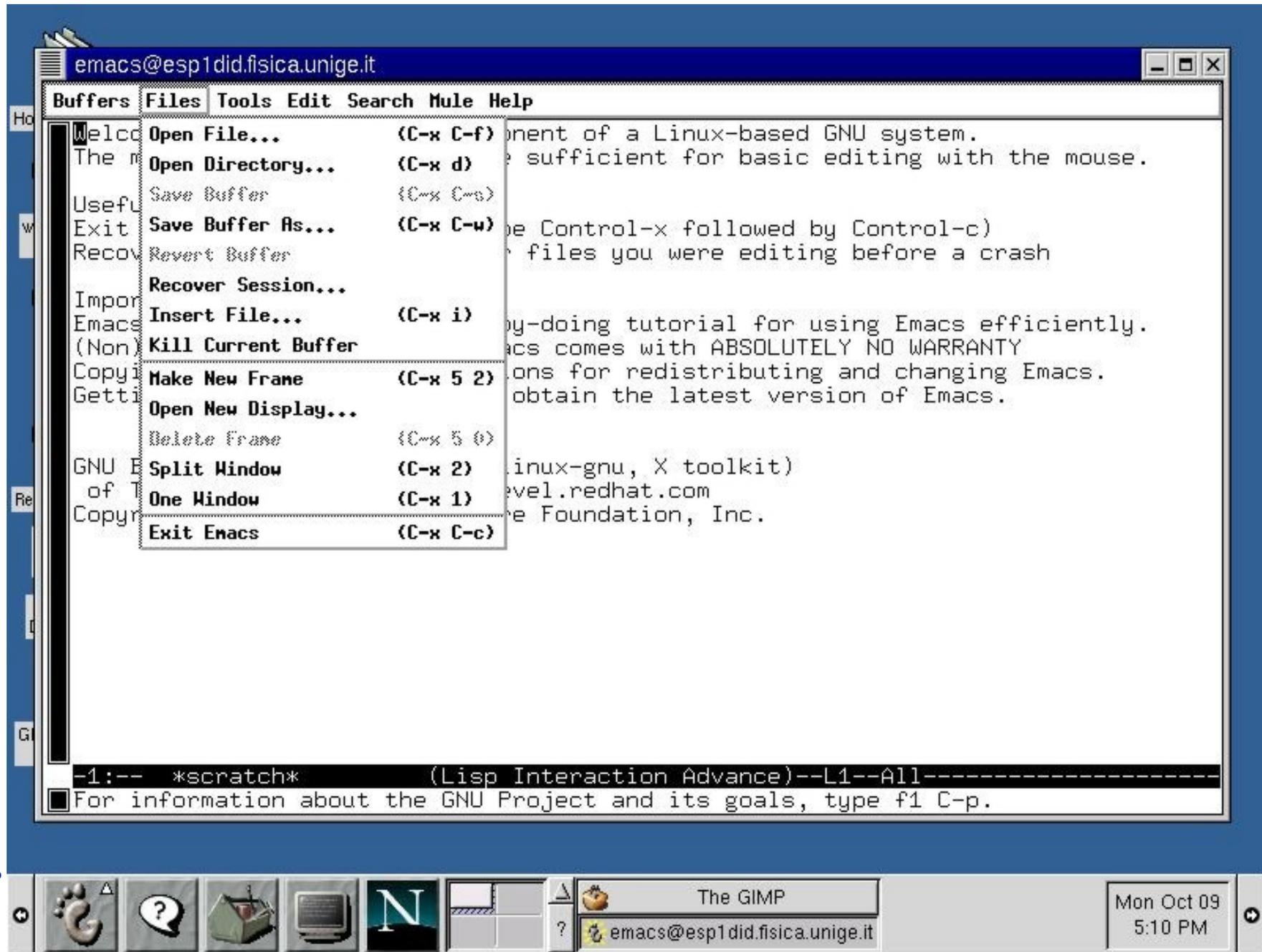
Editore di testo

- Un editore di testo serve a creare un file *leggibile*
- L'editore che useremo si chiama **emacs**: per attivarlo basta dare il comando:

emacs nomefile & oppure
emacs &

(& per lavorare in background)

- Viene creata una nuova finestra per l'editore di testo
- Copiate nella vostra dir principale (~) il file test.txt con il comando:
cp /usr/users/labc/test.txt ~/test.txt
- Con il menu Files (Open file) aprite il file
- Ora provate a modificarlo usando i comandi del menu Edit (tagliare, copiare e incollare) o semplicemente da tastiera
- Provate a usare il comando search per cercare delle stringhe (delle parole)
- Il menu Files vi permette di salvarlo (Save Buffer as)



Comandi per la manipolazione di file e directories

echo *linea* stampa la linea di testo

ls *dir* lista di file nella directory specificata

- l stampa info aggiuntive sui file (priorita',data...)
- a stampa tutti i file (compresi i .nome)
- F stampa tipo di file (dir, eseguibile...)

mv *nome1 nome2* ridenomina nome1 in nome2

cp *nome1 nome2* copia nome1 in nome2

- r copia il contenuto della dir nome1 in nome2

rm *file* rimuove file

- i chiede conferma prima di cancellare

cat *file* stampa su schermo il contenuto di file

less *file* impagina in schermate il contenuto di file

tail -nN *file* stampa le ultime N linee di file

head -nN *file* stampa le prime N linee di file

grep *string file* cerca la stringa in file

- i ignora maiuscole e minuscole

find -name *file* cerca file nella wd e sottodir

diff *file1 file2* stampa linee diverse tra file1 e file2

ln -s *file link-name* crea equivalenza simbolica tra link-name e file

Nel nome del file ci possono essere wildcard:

* Sostituisce una qualsiasi stringa di caratteri (ls *.txt)

? Sostituisce un singolo carattere

Redirezione e Pipe

- Standard
input(tastiera)/output(terminale)
- Ridirezione dell'output:
 - **command > filename**: l'output del comando, invece di essere visualizzato sullo schermo, viene salvato nel file filename
(ls > lista e poi cat lista)
 - **command >> filename**: l'output del comando è appeso a filename (che se non esiste viene creato)
(ls >> lista e poi cat lista)
- Pipe: connette l'output di un comando all'input del successivo (è equivalente a mettere lo standard output in un file e poi usare quel file come input per il command successivo)
 - ls -lt | head -n2

Protezioni

- Eseguite il comando `ls -l`

Cosa sono i primi caratteri sulla sinistra di fianco ad ogni file ?

- Indicano chi e come puo' accedere ai files

Type	User	Group	Other
*	***	***	***
d	rwX	rwX	rwX
l	---	---	---
-			

Type: d=dir, l=link, - =file

r=read, w=write, x=execute

- Per cambiare le protezioni: `chmod`

`chmod u+x file`: lo user puo' eseguire

`chmod o-r file`: gli "altri" non possono piu' leggere

`chmod a+r file`: tutti possono leggere il file

Manipolazione file

Es.1: Con emacs cambiate un file e poi verificate le differenze

Es.2: Stampate una stringa, provate poi a riindirizzarla in un file

Es.3: Cercate in tutti i vostri files una particolare parola; salvate l'elenco dei file che la contengono nel file *lista*

Es.4: Cercate nel vostro filesystem il file *test.txt*

Es.5: Dati due file, create uno nuovo che sia il concatenamento dei due. Provate ad usare sia `>` che `>>` e guardate le differenze.

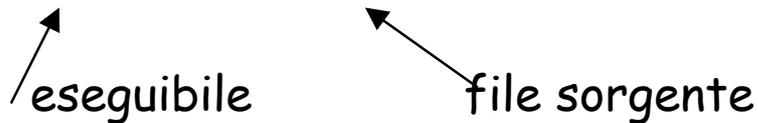
Es.6: Create un link simbolico nella vostra pwd e verificate che se agite con dei comandi sul link, il file a cui punta viene modificato di conseguenza (ad es. `cat`, `appendere un file...`)

Es.7: cambiate le protezioni di un file (per `all,other,user,group`)

Primo programma in C

- Si usa un editore di testo per scrivere il file sorgente (hello.c)
- Compilatore per creare l'eseguibile:

cc -o hello hello.c



- Es:

```
main(){  
    printf("Hello World");  
    printf("This is just a test");  
}
```

- Esercizio 1:
 - Compilare il programma e verificare che si è creato un file eseguibile nella wd
 - Eseguire il programma
- Esercizio 2:
 - Migliorare l' output con \n
 - Provate a ridirezionare l'output in un file