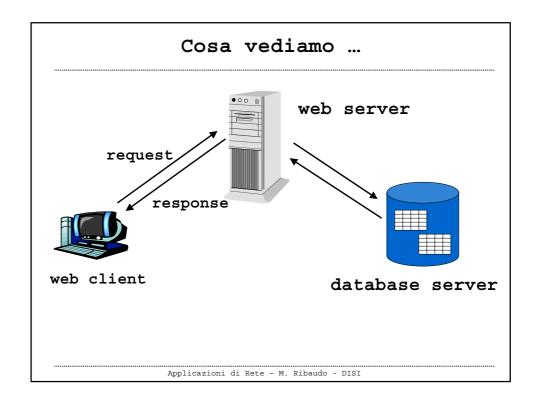
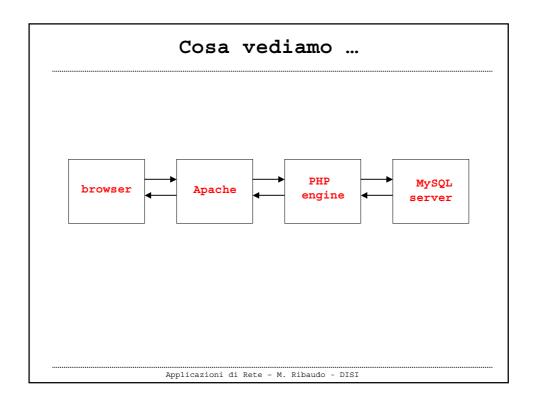
Programmazione lato server

PHP + MySQL





MySQL

" ... MySQL is a very fast, robust, relational database management system. The MySQL server controls access to your data to ensure that multiple users can work with it concurrently ... MySQL has been publicly available since 1996, but has a development history going back to 1979 ... "

MySQL: accesso al server

■ Digitando

```
> mysql -h hostname -u username -p
Enter password: *****
```

si invoca il monitor MySQL, un client che permette di utilizzare il server MySQL

Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 26944 to server version: 3.23.49-log
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.
mysql>

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: comandi utili

```
mysql> show databases;
mysql> use <nomedb>;
mysql> show tables;
mysql> describe <nometable>;
```

MySQL: comandi utili

```
> mysql -h localhost -u ribaudo -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 27328 to server version: 3.23.49-log

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

mysql> use mysql;
ERROR 1044: Access denied for user: 'ribaudo@localhost' to database 'mysql'

mysql> use negozio;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
mysql>

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI
```

MySQL: creazione di un database ■ Database dell'esempio id animale foto nascita cognome animali ordini clienti indirizzo razza descrizione - citta prezzo - email data_ordine Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: creazione di un database

```
mysql> CREATE DATABASE negozio;

mysql> CREATE TABLE animali (
   id_animale INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   foto CHAR(255) NOT NULL,
   razza CHAR(100) NOT NULL,
   nascita DATE NOT NULL,
   descrizione TEXT,
   prezzo FLOAT(4,2),
   PRIMARY KEY (id_animale) );

NB: tutte le istruzioni devono sempre terminare con;

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI
```

MySQL: creazione di un database

```
mysql> CREATE TABLE clienti (
  id_cliente INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  nome CHAR(100) ,
  cognome CHAR(100) NOT NULL ,
  indirizzo CHAR(255) NOT NULL ,
  citta CHAR(100) NOT NULL ,
  email CHAR(100) NOT NULL ,
  pRIMARY KEY (id_cliente) );

mysql> CREATE TABLE ordini (
  id_cliente INT NOT NULL ,
  id_animale INT NOT NULL ,
  data DATE NOT NULL ,
  PRIMARY KEY (id_cliente , id_animale) );

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI
```

MySQL: popolare il database

mysql> INSERT INTO animali

 $(\verb"id_animale, foto, razza, nascita, descrizione, prezzo)$

VALUES

(NULL, 'images/pappagalli.jpg', 'Pappagallus giallus', '2002-12-21', 'Coppia di pappagalli (maschio e femmina) bla bla ...');

Poichè id_animale è di tipo AUTO_INCREMENT si può specificare il valore NULL (oppure nessun valore), lasciando a MySQL il compito di creare il valore per questo campo

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: comandi utili

Si può salvare il codice SQL che serve per creare e popolare un database in un file di testo, es. negozio.sql, e poi usare il comando

\$ mysql -u username -p < negozio.sql;</pre>

MySQL: comandi utili

```
mysql> show databases;
mysql> use <nomedb>;
mysql> show tables;
mysql> describe <nometable>;
```

?ield	Type	Null	Key	Default	Extra
id_animale	int(11)		PRI	NULL	auto_increment
Eoto	varchar(255)				
razza	varchar(100)				
nascita	date			0000-00-00	
descrizione	text	YES		NULL	
prezzo	float(4,2)	İ		0	İ
cows in set	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	+			+

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

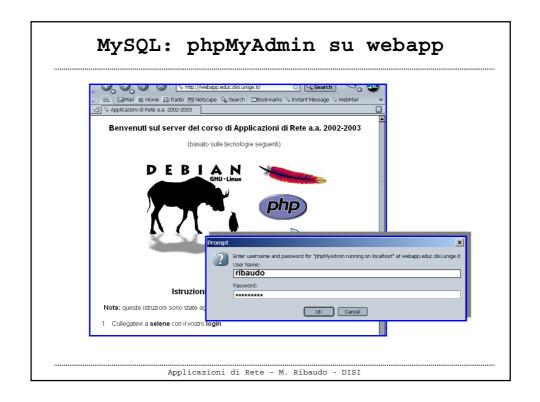
MySQL: select

Una volta creato e popolato un database lo si può interrogare e/o modificare usando il linguaggio SLQ

```
$ mysql -u username -p
$ Enter password: ****;
```

MySQL: front-end

- Per fortuna esistono dei pacchetti software (open source) che forniscono l'accesso ad un server MySQL mediante un'interfaccia grafica più o meno user-friendly ...
- Useremo phpMyAdmin



MySQL: phpMyAdmin su webapp 一 🕟 Mail 🐔 Home 🞧 Radio M Netscape 🔍 Search 🗎 Bookmarks 🛇 Instant Message 🛇 WebMail php MuAdm Welcome to phpMyAdmin 2.5.1 Home MySQL 3.23.49-log running on localhost as ribaudo@localhost (Databases) ... 🔻 (Databases) ... webapp04 (3) webapp05 (6) webapp06 (5) webapp07 (8) webapp08 (7) webapp09 (6) webapp10 (3) webapp11 (5) webapp12 (8) webapp12 (8) webapp13 (2) phpMyAdmin Language (*): English (en-iso-8859-1) Create new database [Documentation] [↑] phpMyAdmin documentation Create Show PHP information ChangeLog [CVS] [Lists] ¹⁵ Show MySQL runtime webapp13 (4) webapp14 (2) webapp15 (3) webapp16 (9) webapp17 (5) webapp18 (10) * Show MySQL system variables [Documentation] Chow processes [Documentation] Reload MySQL [Documentation] webapp19 (6) webapp19 (0) webapp20 (5) webapp21 (6) webapp22 (4) webapp23 (9) ^ Privileges [↑] Databases Change password Log out (*) Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: utenti

- Un server MySQL può gestire più utenti
 - ✓ L'utente root deve essere usato solo per l'amministrazione del DBMS
 - ✓ Per ogni utente che deve usare il sistema (ancor meglio, per ogni applicazione web) si dovrebbero definire
 - 1) username e 2) password
- Per il progetto di laboratorio ogni gruppo avrà un suo username (webappx1, webappx2, webappx3, ...)

MySQL: privilegi

- " ... A privilege is the right to perform a particular action on a particular object, and is associated with a particular user. You can create a user within MySQL, you grant her a set of privileges to specify what she can and cannot do within the system ..."
- " ... principle of Least Privilege: a user (or process) should have the lowest level of privilege required in order to perform his task assigned ..."

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: privilegi

- MySQL fornisce 4 livelli di privilegi ✓ Global, Database, Table, Column
- Per assegnare (cancellare) un privilegio ad un utente si usa il comando GRANT (REVOKE)

mysql> GRANT <privileges> [columns]
ON <item>

TO <username> [IDENTIFIED BY `<password>']
[WITH GRANT OPTION];

MySQL: privilegi

- I privilegi sono espressi mediante un elenco di nomi separati dalla virgola
- MySQL permette di definire privilegi per l'utente generico, privilegi per l'amministratore, e dei privilegi speciali
- Per l'utente generico si possono specificare i seguenti privilegi (che corrispondono alle operazioni che si possono fare su un database con SQL)

SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, INDEX, ALTER, CREATE, DROP

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

MySQL: privilegi

■ Esempio

ON webappxy.*
TO webappxy
IDENTIFIED BY `*****';

MySQL: privilegi

- I privilegi sono memorizzati in alcune tabelle del database di sistema mysql
 - ✓ mysql.user
 - ✓ mysql.db
 - ✓ mysql.tables_priv
 - √ mysql column priv
- Invece di usare il comando GRANT si possono modificare direttamente queste tabelle
- Perchè il server MySQL "senta" le modifiche sui privilegi ci vuole il comando

mysql> FLUSH PRIVILEGES;

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

Accesso a MySQL mediante PHP

- I passi fondamentali sono
- Controllare e filtrare i dati in arrivo dell'utente
- 2. Stabilire una connessione con il database
- 3. Interrogare il database
- 4. Ottenere il risultato
- 5. Formattare il risultato per l'utente

Accesso a MySQL mediante PHP

- Esistono molte funzioni di libreria che permettono di portare a termine i passi 2, 3, 4
- Tutte queste funzioni iniziano con il prefisso mysql

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

1) Controllare i dati in arrivo

```
$nomevar = trim($nomevar)
$nomevar = addslashes($nomevar)
$nomevar = stripslashes($nomevar)
In alternativa, nel file php.ini
magic_quotes_gpc On
magic_quotes_runtime On
$nomevar = htmlspecialchars($nomevar)
```

2) Stabilire una connessione con il database

```
<?php
$db = mysql_pconnect("localhost", "username", "password");

if (!$db) {
    echo "** Attenzione, non riesco a creare la connessione";
    exit;
}

mysql_select_db("nomedb") or
    die ("** Attenzione, non trovo il database");

?>
```

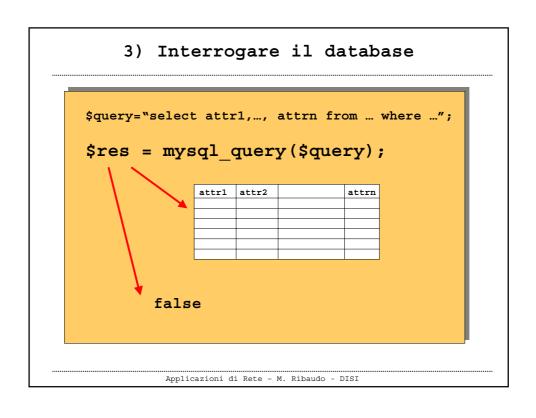
Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

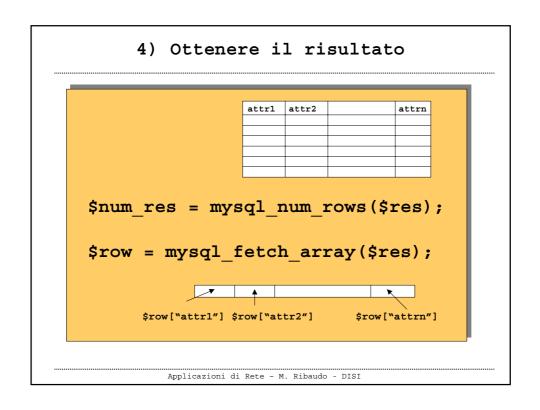
2) Stabilire una connessione con il database

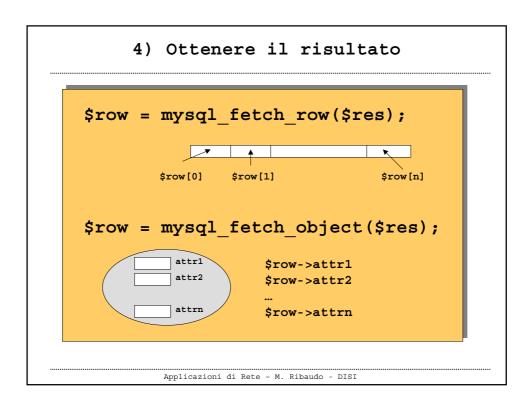
```
La funzione die() permette di terminare l'esecuzione di uno script fornendo un messaggio di errore.

Si può anche richiamare una funzione, es.

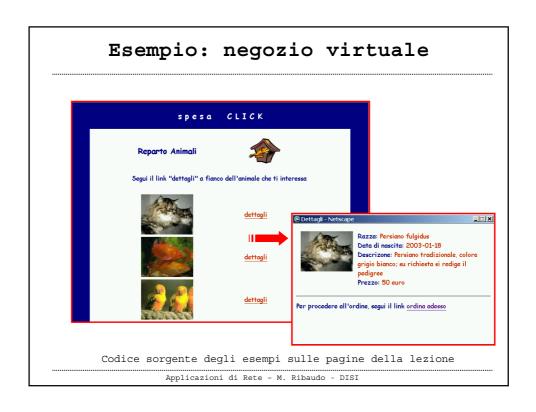
function err_msg() {
   echo "Si è verificato il seguente errore:";
   echo mysql_error();
}
die(err_msg());
```

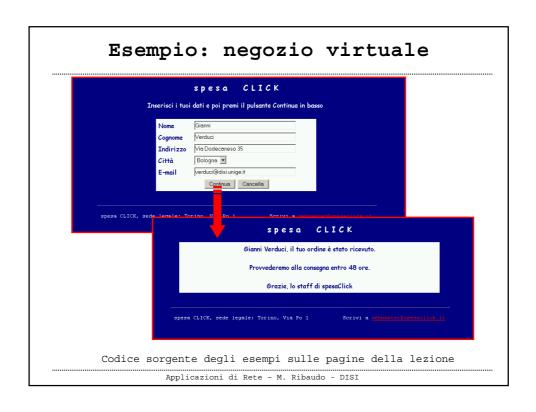






... echo ""; echo "". \$row["attr1"] . "\n"; echo "". \$row["attr2"] . "\n"; ... echo "". \$row["attr2"] . "\n"; ... echo "". \$row["attrn"] . "\n"; ... echo " ... Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI





Invio di e-mail

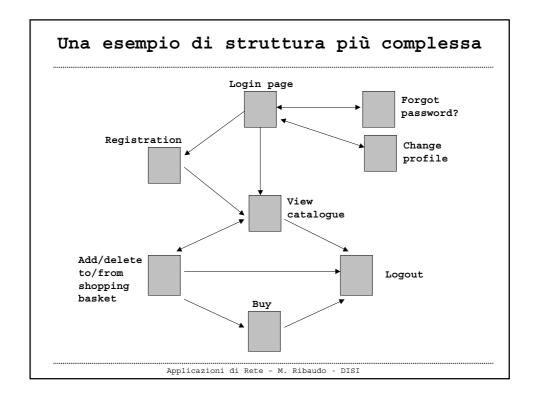
```
$to=$email;
$subject="Grazie per aver scelto spesaClik";
$msg="$nome $cognome, abbiamo ricevuto ...";
$msg = $msg . "Grazie, lo staff di spesaClick";
$from="ribaudo@disi.unige.it";
mail($to, $subject, $msg, $from);
```

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

Problemi dell'esempio

Tanti ...

- ✓ Ogni volta un cliente deve inserire i propri dati per effettuare un nuovo ordine
- ✓ Il catalogo è lo stesso per tutti gli utenti
- √ Si pùo effettuare un solo ordine alla volta
- ✓ Non aggiorno il database dopo ogni ordine!



Problemi

Tanti ... ma soprattutto

HTTP è stateless e quindi richieste successive non sono "associate" tra loro

Non possiamo chiedere all'utente di digitare login e password ogni volta che visita una nuova pagina

Alcune soluzioni possibili

- Usare campi nascosti
- Farsi aiutare dal web server mediante il meccanismo di autenticazione fornito da .htaccess (bisogna avere accesso al web server come amministratori)
- Usare cookies e sessioni

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

Campi nascosti

- Al momento della registrazione si crea un valore che identifica l'utente, per esempio una stringa generata in modo casuale
- Si memorizza questo dato nel database insieme ai dati dell'utente

Campi nascosti

- In tutte le pagine successive,
 - √ se c'è un modulo, si deve introdurre un campo nascosto

√ se non c'è un modulo, si deve associare ai link una stringa di interrogazione

next

Applicazioni di Rete - M. Ribaudo - DISI

Campi nascosti

- In tutti i file PHP, prima di tutto si legge dalla variabile \$pin il valore del campo nascosto
- Si "riconosce" l'utente e si prosegue
- Problema
 - ✓ Il campo nascosto è nel sorgente HTML (quindi modificabile !!!)
 - ✓ ... inoltre è un po' "macchinoso"