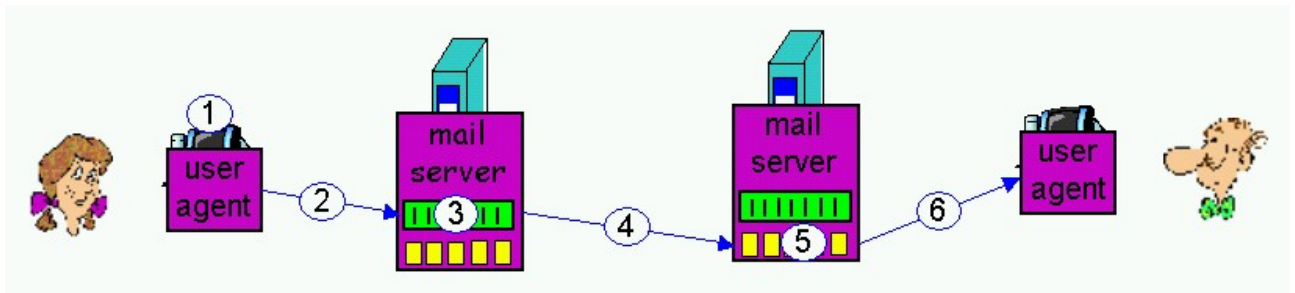


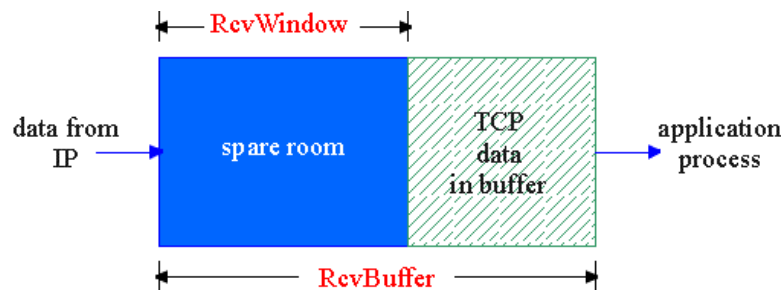
Applicazioni di Rete – 19 febbraio 2004

Cognome e Nome _____

1. Definite il concetto di markup e descrivete brevemente l'evoluzione dei linguaggi per la produzione delle pagine web (HTML, CSS, XML, XSLT).
2. Descrivete il seguente scenario introducendo i protocolli che sono coinvolti per l'invio della posta elettronica. Descrivete anche il problema del third party mail relay.



3. Descrivete il formato dell'indirizzo IP introducendo i concetti di classe di rete e di network mask.
4. Descrivete il meccanismo di flow control fornito da TCP.



5. Cosa vuol dire che HTTP è stateless? Descrivete brevemente il metodo che fa uso delle variabili di sessione per mantenere lo stato della connessione.
NB. non è necessario ricordare i nomi delle funzioni PHP che permettono di gestire le variabili di sessione.

