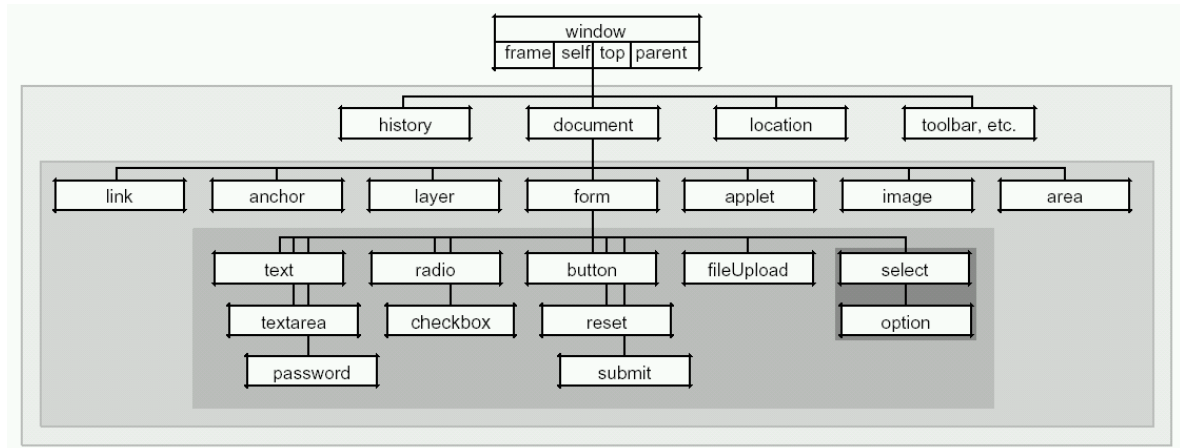


Applicazioni di Rete - 27 giugno 2003

Cognome e Nome _____

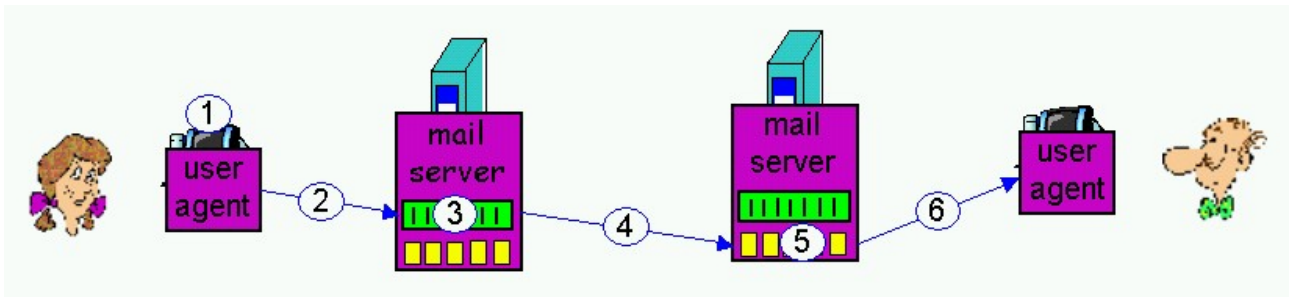
1. Descrivete brevemente il DOM di JavaScript spiegando come si accede alle proprietà e ai metodi dei vari oggetti della gerarchia.



2. Descrivete il meccanismo introdotto con i cookies per mantenere lo stato della connessione HTTP.
3. Collocate il protocollo TCP nella pila di protocolli che regolano la rete Internet e spiegate a cosa servono in campi sequence number e acknowledgment number nell'header TCP.

source port #				dest port #			
sequence number							
acknowledgement number							
head len	not used	U	A	P	R	S	F
checksum				Receive window			
checksum				Urg data pointer			
Options (variable length)							

4. Descrivete il seguente scenario introducendo i protocolli che sono coinvolti per l'invio della posta elettronica.



5. Definite il concetto di markup e descrivete brevemente l'evoluzione dei linguaggi di markup introdotti per la progettazione delle pagine per il Web.