

HTML

il linguaggio per creare le pagine per il web

Parte II: elementi "complessi"

HTML: frame

- I frame servono per suddividere il browser in parti indipendenti all'interno delle quali si possono caricare documenti HTML diversi
- È necessario innanzitutto realizzare un file HTML che definisca la struttura della pagina, ovvero la sua suddivisione in parti indipendenti

2

HTML: <frameset>

- Il tag <frameset> serve per creare una pagina strutturata in frame

```
<frameset>      </frameset>
<noframes>     </noframes>
```

- <frameset> sostituisce il comando <body>

3

HTML: <frameset>

- <frameset> ha due attributi

- rows divide lo schermo in righe orizzontali
- cols divide lo schermo in colonne verticali

- Le dimensioni delle righe e delle colonne possono essere espresse in pixel oppure in percentuale
- Tra gli altri attributi si può usare frameborder per associare un bordo alle varie porzioni dello schermo (esteticamente non è troppo bello)

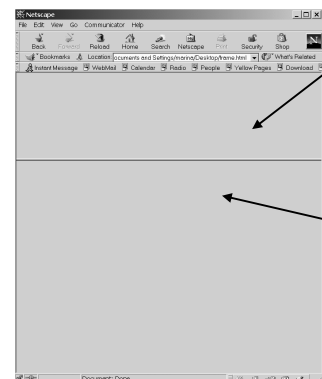
4

HTML: <frameset>

```
<html>
  <frameset rows="200,*" frameborder="yes">
    .....
    .....
  </frameset>
  <noframes>
    mi dispiace il tuo browser non supporta i frame
  </noframes>
</html>
```

5

HTML: <frameset>



6

HTML: <frame>

- All'interno di ogni porzione dell'interfaccia del browser si deve aprire un documento usando il tag <frame>

```
<frame
  src="file HTML da aprire nel frame"
  name="nome della finestra"
  scrolling="yes" | "no" | "auto"
  noresize
  marginwidth="numero"
  marginheight="numero"
>
```

7

HTML: esempio

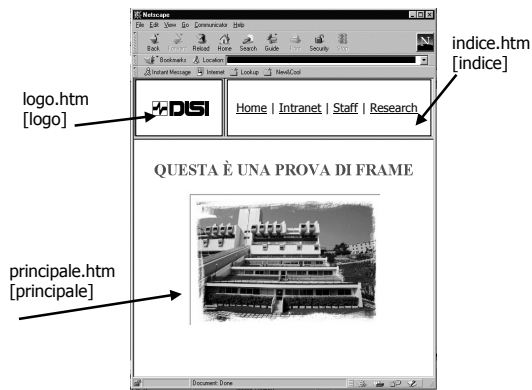
```
<html>
<frameset rows="20%,80%">

  <frameset cols="30%,*">
    <frame src="logo.htm" name="logo" scrolling="no" noresize>
    <frame src="indice.htm" name="indice" scrolling="no" noresize>
  </frameset>

  <frame src="principale.htm" name="principale" scrolling="yes">
</frameset>
</html>
```

8

HTML: esempio



HTML: target

- Se da un documento si passa ad un altro, questo viene aperto nella stessa finestra
- Si può scegliere la finestra in cui aprire il documento usando l'attributo target

```
<a target="principale" href=".....">clicca qui</a>
```

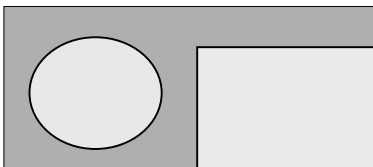
- In target si possono usare alcuni valori speciali

```
target="_self"           target="_top"
target="_blank"          target="_parent"
```

10

HTML: image map

- Una image map è un'immagine cui si possono associare link diversi
- È necessario avere il file dell'immagine (.gif o .jpg) e una specifica della mappatura, cioè l'indicazione di quali parti dell'immagine sono attive e quali no



11

HTML: <map>

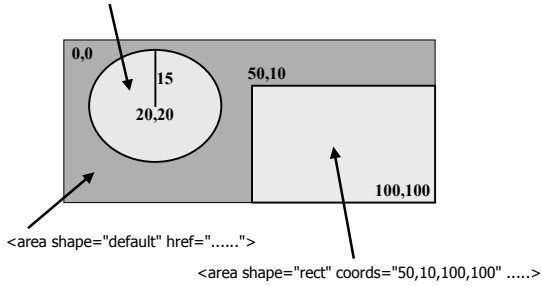
-
- La specifica della mappatura si mette nel documento HTML (di solito al fondo)

```
<map name="mappa1">
  <area shape="rect" coords="50,10,100,100" href="...">
  <area shape="circle" coords="20,20,15" href="...">
  <area shape="default" href="...">
</map>
```

12

HTML: <area>

```
<area shape="circle" coords="20,20,15" href=".....">
```

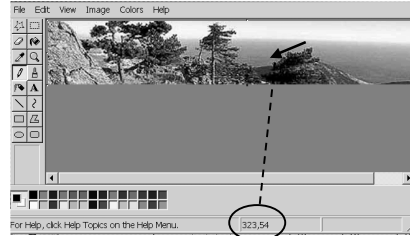


13

HTML: coords

■ Come si scoprono le coordinate?

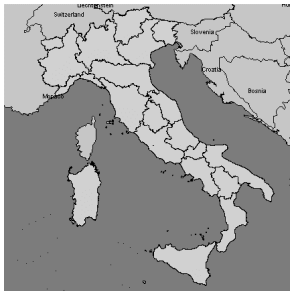
- si può aprire l'immagine con Paint
- muovere il mouse sull'immagine
- e leggere le coordinate nella barra di stato in basso



14

HTML: esempio

- Come si possono mappare le regioni italiane?



15

HTML: form

- I form sono dei moduli che possono essere compilati dai visitatori di un sito permettendo così la creazione di pagine HTML interattive e non solo di consultazione

- Si deve usare il comando

```
<form> descrizione </form>
```

```
<form action="....." method=".....">
```

descrizione del form

```
<input type="submit" value="Invia">
```

```
<input type="reset" value="Cancella">
```

```
</form>
```

16

HTML: textarea

- Lo spazio per l'input può essere creato con il tag
`<textarea> </textarea>`

```
<form name="frm1" action="....." method=".....">
```

```
<textarea name="area1" rows="10" cols="20">  
inserisci qui un tuo commento  
</textarea>
```

```
<br>
```

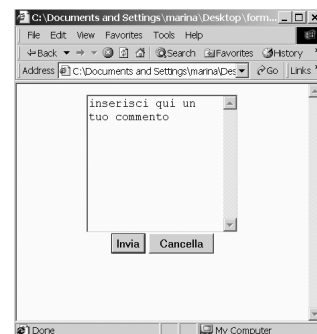
```
<input type="submit" name="b1" value="Invia">
```

```
<input type="reset" name="b2" value="Cancella">
```

```
</form>
```

17

HTML: textarea



18

HTML: menu



NB: il tag <select> ha anche un attributo size che permette di specificare quanti elementi del menu devono essere visibili. Se non si specifica nulla, c'è un solo elemento visibile.

25

HTML: action

```
<form action="....." method=".....">
```

- Quando si seleziona il pulsante Invia viene eseguita l'azione specificata nell'attributo action
 - action="mailto:pippo@disi.unige.it"
 - action="http://www.disi.unige.it/cgi-bin/programma"
- Nell'attributo method si possono scrivere i valori POST o GET che servono per inviare i dati inseriti nel form

NB: in entrambi i casi è richiesta programmazione dal lato server

26

HTML

- HTML ha anche altri tag
- Molti manuali sono in rete, ad esempio si veda <http://www.html.it/guida>
- Libri: HTML 4.0 flash - Apogeo
HTML 4.0 - Mc Graw Hill

27

"Effetti speciali"

- Per molti "effetti speciali" è richiesta la conoscenza del linguaggio JavaScript
- Vedremo (ma senza entrare nei dettagli)
 - roll over delle immagini
 - apertura di una nuova finestra
 - inserimento della data dell'ultima modifica

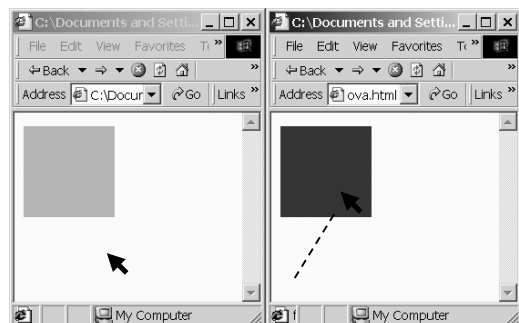
28

Roll over delle immagini

- Si tratta di un effetto che viene associato alle immagini
- Quando con il mouse si passa sopra ad una immagine, il suo aspetto cambia
- Questo effetto si usa molto spesso con immagini di pulsanti per dare l'effetto della "pressione fisica" sul pulsante stesso

29

Roll over delle immagini



30

Roll over delle immagini

```
<a href="index.html"
onMouseOver="document.im1.src= 'images/rosso.gif' ; "
onMouseOut="document.im1.src= 'images/verde.gif' ; ">

</a>
```

Questo codice può essere riutilizzato per più immagini sulla stessa pagina ricordandosi sempre di cambiare il nome associato all'immagine (name="im1") e, consistentemente, tutte le occorrenze di im1 (oltre ai nomi dei file delle immagini e al valore dell'attributo href)

31

Apertura di una nuova finestra



32

Apertura di una nuova finestra

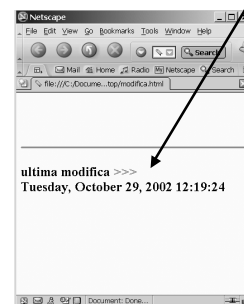
```
<a href=""
onClick="window.open('new.html','fin1','width=150,height=150');
return false;">cerca il castoro</a>
```

Questo codice può essere riutilizzato per più aprire più finestre cambiando il nome del file da aprire (in questo caso new.html) il nome della finestra (in questo fin1), e le dimensioni della finestra (valori degli attributi width e height)

33

Data dell'ultima modifica

- Spesso è utile sapere quando un sito è stato aggiornato per l'ultima volta



34

Data dell'ultima modifica

```
ultima modifica:
<script>document.write(document.lastModified)</script>
```

35